

PROGRAMA DE COMPETICIÓN

IV TORNEO FÚTBOL 8 ALEVÍN E BENXAMÍN

U.D. RIBERA

Sábado 7 de Xuño Campo de A Mata

MEMORIAL IAGO Ameal Pereira

Tomiño C.F.

Alameda

A Guía Guardesa

Oiense C.F.

San Cayetano F.C.

Goián F.C.

U.D. Ribera



PROGRAMA DE COMPETICIÓN

LUGAR

Campo de fútbol A Mata – O Rosal

DATA

7 de xuño do 2014

FORMATO DE COMPETICIÓN

O torneo será de Fútbol 8 en dúas categorías

Categorías:

- Alevín e benxamín: Dous grupos de catro, onde se clasificará os dous primeiros de cada grupo para a fase final

A fase final constará de semifinal e final

CAMPOS

Dous campos de herba artificial

REGULAMENTO

Regulamento da FEF para competicións de Fútbol 8 (enviarase un regulamento adxunto a cada equipo)

ÁRBITROS

Árbitros

VESTIARIOS

4 vestiarios masculinos e 1 feminino. Os equipos deixarán os vestiarios libres despois de cada partido.

Cada equipo disporá dunha zoa privada na grada para deixar as súas pertenzas.

COMIDA

A cargo da organización para 14 xogadores e 2 acompañantes.

Cada equipo respectará o seu horario para a comida que aparecerá no taboleiro de información.

O comedor situarase no polideportivo do Colexio Suárez Marquier.

REGULAMENTO

CATEGORÍAS

Xogadores nados nos anos:

BENXAMÍN: Con posterioridade ao 1/1/2004

ALEVÍN: Con posterioridade ao 1/1/2002

DURACIÓN DOS PARTIDOS

Cada partido durará 25 minutos seguidos na primeira fase e nas semifinais e final 30 minutos con dous tempos de 15 minutos. O 3º/4º posto será por penaltis. 3 por equipo.

CLASIFICACIÓN

O equipo que gañe o partido sumará 3 puntos, en caso de empate sumarase 1 punto e de derrota 0 puntos.

ALEVÍN e BENXAMÍN: O 1º e 2º clasificado de cada grupo, equipos que sumen máis puntos ao remate da 1ª fase, clasifícase para a fase final.

En caso de empate a puntos entre dous equipos a clasificación determinarase da seguinte maneira:

1. O equipo que teña o golaverage particular gañado
2. O equipo que teña mellor golaverage xeral (diferenza entre goles a favor e goles en contra)
3. O equipo que teña máis goles a favor
4. Tanda de penaltis ao fallo

NÚMERO DE XOGADORES

Cada equipo poderá inscribir un máximo de 14 xogadores, e poderá facer o número de cambios que desexe durante o partido con permiso do árbitro..

Un xogador só poderá estar escrito nunha categoría, na da súa idade ou na superior á da súa idade, e do seu mesmo club. E sempre deberán estar inscritos na folla de relación de xogadores dende o comezo do torneo, non permitindo a inclusión de novos xogadores durante o transcurso do mesmo.

DOCUMENTACIÓN

Tódolos equipos terán que enviar previamente ou presentar 15 minutos antes do primeiro partido na oficina da organización, o listado de xogadores, e mostrar as súas fichas federativas.

EQUIPACIÓN

Tódalas camisetas estarán provistas de números que deberán coincidir co que aparece na relación de xogadores presentada por cada equipo. En caso de coincidencia de cores e o árbitro o considere necesario, a organización facilitará uns petos.

HORARIOS

Os horarios levaranse con rigorosa puntualidade. Os equipos deberán estar preparados 5 minutos antes do comezo do partido. Se non fora así e a organización entendera que non hai causa xustificada, o partido daráselle por perdido ao infractor co resultado de 3-0.

RÉXIME DISCIPLINARIO	<p>O xogador que sexa expulsado con tarxeta vermella directa ou dúas tarxetas amarelas será suspendido durante ese partido, non podendo volver a xogar, pero non supoñendo sanción para o seguinte partido. A non ser que a expulsión sexa por accións violentas, menosprezos... e o comité organizador decida a sanción disciplinaria que se lle aplicará ao xogador.</p> <p>Os delegados e adestradores serán responsables da actitude e comportamento dos seus xogadores cara os árbitros, compañeiros e adversarios, público, organización, material e instalacións</p>
ÁRBITROS	<p>O arbitro será a máxima autoridade no terreo de xogo, terá o poder de suspender o partido en caso de ver algunha actitude negativa no comportamento dun equipo.</p>
RECLAMACIÓNS	<p>As protestas ou reclamacións deberán de entregarse por escrito ó comité organizador antes de transcorrer 30 minutos dende a finalización do partido en cuestión. Tódalas decisións do comité son inapelables e tódolos participantes deberán respectar estas decisións sen excepción.</p>
SEGUROS	<p>Todo incidente ou lesión durante o torneo farase cargo o equipo coas súas fichas federativas e a correspondente mutualidade. A maiores, e por se fose necesario, tódolos participantes deberán traer consigo a tarxeta da seguridade social ou do seguro privado.</p>

IV TORNEO FÚTBOL ALEVÍN BENXAMÍN U.D.RIBERA

MEMORIAL IAGO AMEAL PEREIRA

CAMPO 1 - BENXAMÍNS

CAMPO 1 - BENXAMÍNS							
GRUPO A	Puntos	Goles F.	Goles C.	Goles C.	Goles F.	Puntos	GRUPO B
OIENSE	0	0	0	0	0	0	ALAMEDA
SAN CAYETANO	0	0	0	0	0	0	RIBERA B
RIBERA A	0	0	0	0	0	0	TOMIÑO A
TOMIÑO B	0	0	0	0	0	0	GOIAN
Comezo	Final	LIGUIÑA				RESULTADO	
9:30	9:55	OIENSE	SAN CAYETANO				
10:00	10:25	ALAMEDA	RIBERA B				
10:30	10:55	RIBERA A	TOMIÑO B				
11:00	11:25	TOMIÑO A	GOIAN				
11:45	12:10	OIENSE	RIBERA A				
12:15	12:40	ALAMEDA	TOMIÑO A				
12:45	13:10	SAN CAYETANO	TOMIÑO B				
13:15	13:40	RIBERA B	GOIAN				
15:30	15:55	OIENSE	TOMIÑO B				
16:00	16:25	SAN CAYETANO	RIBERA A				
16:30	16:55	ALAMEDA	GOIAN				
17:00	17:25	TOMIÑO A	RIBERA B				
Comezo	Final	SEMIFINAIS				RESULTADO	
17:45	18:15						
18:20	18:50						
Comezo	Final	3º Y 4º POSTO - PENALTIS				RESULTADO	
19:00	19:15						
Comezo	Final	FINAL				RESULTADO	
19:30	20:00						
CAMPEÓN							
20:15	20:30	ENTREGA DE PREMIOS E CERIMONIA DE CLAUSURA					

RELACIÓN DE XOGADORES

EQUIPO

CATEGORÍA

ADESTRADOR

DELEGADO

XOGADORES

DORSAL NOME E APELIDOS

DATA DE NACEMENTO

1.

2.

3.

4.

5.

6.

7.

8.

9.

10.

11.

12.

13.

14.